

## INDICE

FRANCESCO SORVILLO <i>Introduzione. Il progetto UPSIDE: una ricerca scientifica tra innovazione tecnologica, esperienze giuridiche multidisciplinari e fattore religioso</i>	7
MIRIAM ABU SALEM <i>Islam e videogame</i>	11
ANTONELLA ARCOPINTO <i>Gaming, e-sports e religione: proposte di regolamentazione giuridica. La tutela dei dati sensibili (?)</i>	35
CARMEN DI CARLUCCIO <i>Tecnologie assistive, accessibilità e diritto al lavoro nel gaming competitivo</i>	59
MARTINO MONACO <i>Gaming, dati personali degli utenti e tutela del sentimento religioso</i>	79
GIUSEPPE RICCIARDI <i>Disabilità e lavoro negli e-sport: può il diritto vincere la partita dell'inclusione?</i>	97
RAFFAELE SANTORO <i>Gaming, e-sports e tutela penale del sentimento religioso: il possibile contributo del diritto canonico</i>	113

## SAGGI IN LINGUA INGLESE

NESLIGUL DENIZ CALTIL <i>Esports Uncensored: Identity, Power and the Perils of Digital Governance</i>	123
CARMEN DI CARLUCCIO <i>Child labour and the digital turn. The legal framework and the challenges of protecting minors online</i>	137
GISELLA EMMA COMES <i>Child labour and the digital turn. The minor e-sport player: risks, opportunities and legal safeguards</i>	151
DENARD VESHI <i>Challenges for Regulating E-Sports: Focusing on the EU Resolution of November 2022</i>	171
<i>Le Autrici e gli Autori</i>	187